

精确,但适合于任何一种对位情况,只要作出图,量出圆心角,就能计算出来。

为便于临床工作需要,兹将常见的直径对位与相应的面积对位率列表 1 如下,供同道参考。见表 1

表 1 常见直径对位与面积对位率对应表(%)

侧位	正 位				
	无错位	对位 3/4	对位 2/3	对位 1/2	对位 1/3
无错位	100	68.5	58.3	39.1	21.9
对位 3/4	68.5	55.9	53.4	32.7	17.7
对位 2/3	58.3	53.4	42.3	28.4	14.8
对位 1/2	39.1	32.7	28.4	18.2	8.0
对位 1/3	21.9	17.7	14.8	8.0	1.7

从上表可看出:(1)面积对位率从左到右,从上到下是按从大到小的规律排列,所以左边的大于右边;上边的大于下边。(2)面积对位率在粗线左上方的 $> 50\%$ 。面积对位率在粗线右下方的 $< 50\%$ 。(3)不论正位或侧位,只要有一个位对位 $\leq 1/2$,面积对位率均不到 40%。

笔者在临床工作中,把上表置于看片灯旁,在阅片时常参考使用,这样可在脑子中形成一立体印象。术前用此法判断得到的结果与术中见到的一致。判断准确率极高。

参考文献

- [1] 岑泽波,吴诚德.中医伤科学.上海:上海科学技术出版社,1985. 67.
[2] 张安桢,武春发.中医骨伤科学.北京:人民卫生出版社,1998. 183.
(收稿:2000 03 30 修回:2000 07 28 编辑:李为农)

•手法介绍•

“矫枉过正”手法治疗小儿肱骨髁上骨折

陈新民

(浦江县长江医院,浙江 浦江 322200)

笔者采用“矫枉过正”手法治疗小儿肱骨髁上骨折,将 1984~1994 年间得到随访的 144 例病例疗效观察报告如下。

1 临床资料

男 86 例,女 58 例,年龄 14 个月~14 岁。骨折类型:伸直型 139 例,其中桡偏型 46 例,尺偏型 61 例,中立型(无明显桡偏者)32 例;屈曲型 5 例,其中尺偏型 2 例,桡偏型 1 例,中立型 2 例。就诊时间最短 10 分钟,最长 7 天。

2 治疗方法

无明显移位的桡偏骨折,给予屈肘固定;无明显移位的尺偏骨折及中立骨折,使桡侧骨皮质略嵌插。有移位之骨折,对桡偏骨折,尽量要求解剖复位,或骨折远端残留轻度桡移,但绝不允许矫正过度;对尺偏型骨折,除力求解剖复位外,还应使桡侧有一定的嵌插,即“矫枉过正”。具体操作是尺偏型骨折在复位后一手握近端,一手握前臂,略伸肘,前臂向桡侧伸展,用力要缓慢而稳定,不可使已复位的骨折再移位;屈曲型尺偏者也同样使桡侧骨皮质略有嵌插。

3 治疗结果

随访时间 2~12 年。功能恢复正常者 128 例,携带角减小者 10 例,肘内翻 $5^{\circ} \sim 25^{\circ}$ 者 5 例,肘关节伸屈 $10^{\circ} \sim 135^{\circ}$ 之间者 1 例。

4 讨论

儿童肱骨髁上骨折,肘内翻后遗症发生率很高,可达 46.7%,目前尚无确切有效的预防方法^[1]。作者在长期临床观察中发现桡偏型骨折几乎无肘内翻发生,肘内翻基本上发生在尺偏型骨折患者,个别可发生在中立型患者,且肱骨髁上骨折的肘内翻不是进行性的,而是恒定的,骨折愈合时和数

后的肘内翻角度无明显变化,在损伤时所形成的病理变化是肘内翻发生的基本原因,这一点可在本组长期随访的病例当中得到证实。在治疗上,桡偏型骨折复位后即便骨折远端仍有轻度移位,不必再强求复位,以免导致尺偏而发生肘内翻;对中立型骨折运用手法使之轻度桡偏;对尺偏型骨折复位后人地为造成桡侧嵌插,向内侧轻度成角,宁可矫枉过正,这样可使肘内翻发生率减低。本组病例采用此手法,未见明显肘内翻发生。

作者随访发现少数肘内翻患者健肢的携带角小,由此我们考虑可能患肢骨折前其携带角也小,复位时虽作了人为的桡偏,但程度不够,没有达到矫枉过正的目的,仍旧发生了肘内翻。因此,在以后处理该类骨折时,对健肢也应进行检查,若健肢肘关节携带角小于正常值范围者,复位时尽量力求桡偏,使肘关节轻度外翻,以防止肘内翻后遗症。

对儿童肱骨髁上骨折的内外侧成角移位必须予以正确复位,但对轻度的前后成角或移位不必一味追求解剖复位、行切开复位或多次手法暴力整复,此可自行塑形且不影响携带角和最终功能^[2]。因小儿骨折生长快,不愈合者很少,故固定时间不必太长,解除外固定后加强功能锻炼多能恢复正常功能。本组有少数病例复位后仍有轻微的前后成角或移位,在随访中未见明显畸形或肘关节伸屈功能障碍。

参考文献

- [1] 郭世绶.临床骨科解剖学.天津:天津科学技术出版社,1992. 453.
[2] 王亦璁,孟继懋,郭子恒.骨与关节损伤.第 2 版.北京:人民卫生出版社,1998. 368.

(编辑:连智华)